

## Måselv Skytterlag

### Brukermanual Speed Timer 3000

Skytterlaget har anskaffet "Timer" for skyteledelse og tidtagning ved felthurtigskyting. Timeren gir startsignal, registrerer skudd akustisk, tar totaltid samt tiden mellom hvert skudd til og med siste skudd. Timeren kan også benyttes til skyteøvelser med forhåndsbestemt varighet på skytetid (PAR-time) mellom ILD (startsignal) og STANS (stopp-signal), dvs den gir da BÅDE start- og stopp-signal. Standplassleder bør holde fremsiden av Timeren (to spalter) vendt mot skytteren for sikker registrering av skudd.

#### **Før du begynner ei skyteøkt:**

Sjekk om PAR-time er aktivert. Se beskrivelse nedenfor. Skal normalt være slått av (OFF).

#### **Treningsmodus (3 sek startforsinkelse):**

Trykk og hold CTRL-knappen mellom 1 og 3 sek ("3 sek" dukker opp på skjermen). Når knappen slippes kommer startsignal (ILD) etter nye 3 sek og klokka starter. Aktiver så lesemodus når serien er skutt med kort trykk på CTRL-knappen.

Ved aktivert treningsmodus men avbrutt skyting uten avgitte skudd kan Timeren tilbakestilles ved kort trykk (< 1 sek) på CTRL-knappen.

#### **Standplassledermodus (øyeblikkelig startsignal):**

Trykk og hold CTRL-knappen mer enn 3 sek ("0 sek" dukker opp på skjermen), slipp knappen og startsignal (ILD) kommer øyeblikkelig og klokka starter.

Dette innebærer på felthurtigskyting at CTRL-knappen trykkes og holdes på KLAR og slippes på ILD, dvs etter ca 5 sek. Aktiver så lesemodus når serien er skutt med kort trykk på CTRL-knappen.

Ved aktivert standplassledermodus men avbrutt skyting uten avgitte skudd kan Timeren tilbakestilles ved kort trykk (< 1 sek) på CTRL-knappen.

#### **Lesemodus (hente frem skuddregistreringer):**

For å lese av alle avfyrte skudd i rekkefølge, trykk kort CTRL-knappen etter serien og bla gjennom avfyrte skudd med gjentatte trykk på CTRL-knappen. Første trykk gir skudd nr 1 med brukt tid, neste trykk skudd nr 2 med brukt totaltid og tid fra forrige skudd, osv. Etter å ha bladd gjennom første gang, vil gjentatte trykk starte på første skudd igjen. Registreringene vil sitte i minnet til de blir overskrevet av neste serie.

#### **På / av:**

Det er ingen spesiell PÅ-slagning, det skjer ved aktivering av modus fra blank skjerm.

Skjermen slår seg automatisk av etter 1 min i lesemodus, eller du kan slå av manuelt med raskt trykk på PAR-knappen. Minnet vil ikke slettes. Reaktiver lesemodus ved å trykke kort på CTRL-knappen.

Timeren slår seg fullstendig av etter 10 min uten bruk. Ny skyteserie vil slette gamle skuddregistreringer.

#### **Forhåndsbestemt skytetid (PAR-time):**

Det kan stilles inn en bestemt skytetid for en skyteøvelse, dvs at man også får et kort STANS-signal. Skudd etter STANS vil bli registrert, men registreringen vil blinke på skjermen. Skytetiden vil ikke telle ned på skjermen og det må benyttes klokke ved siden av for evt kommando STANS, men Timeren gir signal når tiden er ute.

Skuddregistreringer leses av på vanlig måte i Lesemodus.

Når PAR-time er aktivert vil det vises en "P" på skjermen under skyting. Dette bør sjekkes før bruk ved raskt trykk på PAR-knappen. Er PAR-time aktivert vil skytetiden vises på skjermen, i motsatt fall står det "OFF".

PAR- og pilknappene er deaktivert i trenings- og standplassledermodus for å hindre feil.

#### **Stille inn PAR-time:**

Trykk raskt på PAR-knappen. Trykk PIL-knapp opp antall sekund som ønskes. Bekreft med CTRL-knappen og skjermen blankes. Timeren er klar til bruk med forhåndsinnstilt skytetid.

#### **Slette PAR-time:**

Trykk raskt på PAR-knappen. Trykk PIL-knapp ned til "OFF". Bekreft med CTRL-knappen og skjermen blankes. Timeren er klar til bruk uten forhåndsinnstilt skytetid.

Lykke til!